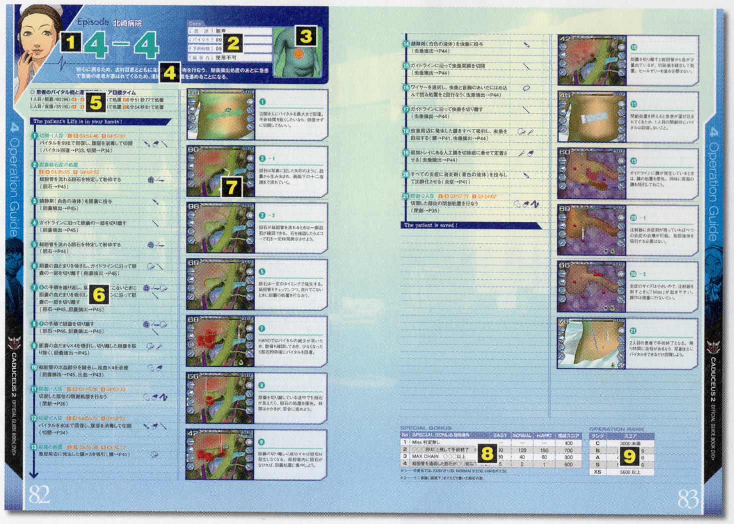
執刀記録

これ以降のページでは、クリア時にオペレーションランクが表示される、全46ステージを順に解説していく。これらを参考に、すべてで高ランクの称号獲得を目指そう。

■執刀記録ページの見方



1 エピソード名
本作のエピソード番号とエピソード名を示す

2 Data
その手術に関する各種データ。患部とバイタルのデータは最初の患者のみを掲載。それぞれの意味は以下のとおり。

[患部]
手術を行なう部位や対象部の位置

[バイタル]
患者のバイタルの初期値。（　）内は最大値を示す

[手術時間]
その手術に設定されている制限時間。タイムアタックのエピソードでは00:00:00と記載

[超執刀]
そのエピソードで超執刀が使えるかどうか。

使用可能…………いつでも自由に使える
使用不可…………使用できず　アイコンも表示されない
イベント発動………そのエピソード中に強制で超執刀を発動させる場面がある
ポイント発動………いつでも自由に使えるが、超執刀を必須とするポイントがある

3 患部図
手術を行なう患部がどこなのかを図で示している。

4 エピソード概要
そのエピソードで行なうべき手術の内容をまとめている。

5 患者のバイタル値と連続執刀クリア目標タイム
連続執刀に関する各種データ。そのエピソードで患者がふたり以上いる場合のみ掲載。

◎ 患者のバイタル値と連続執刀クリア目標タイム
◇1人目/脳/80(99)/E・N 1分26秒71で処置 H 1分07秒91で処置
◇2人目/脳/80(99)/E・N 2分15秒03で処置 H 2分11秒12で処置
◇3人目/脳/80(99)/E・N 3分46秒18で処置 H 3分33秒09で処置

A 手術を行なう部位。
B 患者のバイタル初期値。（　）内は最大値を示す
C 患者ごとのクリア目標タイム。E はEASY N はNORMAL、H はHARDの略字。

6 執刀チャート
手術の進め方を順を追って解説したチャート。アイコンはその手順を進める際に使用する器具。チャートに掲載している手順どおりに、素早くかつミスなく処置していけば、スペシャルボーナスもすべて獲得でき、オペレーションランクで「S」(HARDプレイ時とXステージは「XS」)を獲得できるようになっている。また、手術の始まりから終わりまでをいくつかの工程に分け　つぎの工程に進むまでのクリア目標タイムをオレンジ色の文字で記載している。EASYとNORMALをプレイ時は「E・N」のタイムを、HARDプレイ時は「H」のタイムを確認し、そのタイムに近づけるように手順を進めよう。ちなみに、チャートにバイタルを回復する指示がなくても、手順が遅れたり、ミスによってバイタルが低下しているときは、そのたびにバイタルの回復を行なうこと。

7 写真
とくに説明が必要な手順は画面写真で補足している。写真の右にある番号は執刀チャートの番号と対応している。

8 SPECIAL BONUS
その手術に設定されたスペシャルボーナスの獲得条件表。難易度によって獲得条件の数値が違う場合、難易度ごとに項目を設けて掲載している。

9 OPERATION RANK
そのエピソードに設定された評価ランクの得点分布。このデータをもとに獲得したオペレーションスコアでオペレーションランクが決まる。ただし、「S」と「XS」を獲得するにはほかにも条件がある(17ページを参照)。



Episode 難民キャンプ 1-1

Data
[患　部] 左脚
[バイタル] 45(99)
[手術時間] 05:00:00
[超執刀] 使用不可

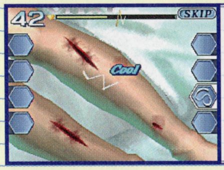


クロコダイルに襲われた密猟者の骨折処置を行なう。手順が少ない分、異物除去Iの術式中にどれだけ「Cool」で処置を進められるかが高ランク獲得のポイントとなる。

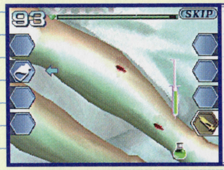
The patient's Life is in your hands !

1. **外傷処置と切開**　E・N 04:42:80　H 04:44:95
   裂傷×3を縫合（裂傷→P33）
2. バイタルを回復（バイタル回復→P33）
3. 切り傷×2を処置（切り傷→P33）
4. 左足を消毒して切開（切開→P34）
5. **左脚の処置1**　E・N 04:22:40　H 04:26:31
   刺さっている骨片×8を回収（異物除去I→P35）
6. 骨片の傷口×8を治療（異物除去I→P35）
7. **左脚の処置2**　E・N 04:03:56　H 04:14:41
   曲がった骨を矯正（骨折処置→P37）
8. 追加トレイにある骨片×5を図アを参照して設置（骨折処置→P37）
9. 設置した骨片を定着させる（骨折処置→P37）
10. **閉創**　E・N 03:57:93　H 04:04:01
   切開した部位の閉創処置を行なう（閉創→P35）

The patient is saved !



1
スペシャルボーナス条件のひとつを満たすため、裂傷の縫合や切開時の処置はすべて「Cool」を獲得したい。



2
バイタルを80まで回復すると、つぎの処置に進むことができるが、全回復させてからつぎに進もう。



5 1
骨片は抜く角度に注意して引き抜き、回収トレイの上に置こう。処置しやすい骨片から挑むといい。



5 -2
XSランクを狙うなら、ほかの処置ですべてを「Cool」で進めても、ここで最低4回は「Cool」が必要になる。

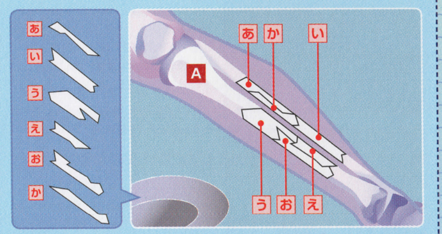


6
骨片を引き抜いたときにできる傷の処置は、すべての骨片を抜いてからまとめて行なうほうが効率はいい。



7
曲がった骨はピンセットで先端をつまみ、離すことなく「Ok」が表示されるまで内側に移動させよう。

■ 図ア(骨片の配置)



左図あ～かが回収した骨片。曲がった骨を上図のAのように向きを矯正し、回収した骨を右図の同記号の位置に設置する必要がある。

SPECIAL BONUS

No	SPECIAL BONUS 獲得条件	EASY	NORMAL	HARD	獲得スコア
1	Miss 判定無し				500
2	○○○秒以上残して手術終了　※	180	220	240	600
3	MAX CHAIN　○○○以上	20	30	40	500
4	Cool 判定○○回以上取得	6	8	10	400

※分表示では、EASYが3:00、NORMALが3:40、HARDが4:00

OPERATION RANK

ランク	スコア
C	2800 未満
B	2800 ～ 4199
A	4200 ～ 5099
S	5100 ～ 5599
XS	5600 以上